

## FICHA DEL BARRANCO

Nombre Barranco:	<b>Barranco Cueva de La Campana ó Lomo Alférez</b>		
Localidad:	Arigoña	Municipio:	Candelaria
Graduación:	v3 a1 II		
Descripción Barranco:			
<p>Barranco típico de la zona sur de la isla, con un paisaje predominantemente árido dejando al descubierto el origen volcánico de la isla. La vegetación existente está adaptada a la escasez de agua durante gran parte del año, entre la que podemos destacar el cardón y la tabaiba. Mención especial merece el rabo de gato, especie invasora que se introdujo para el paisajismo y que desgraciadamente se ha convertido en una plaga difícil de controlar. Por ello, al realizar los barrancos donde exista esta especie se ruega la limpieza y revisión del material, tanto de cuerdas como de calzado, para no esparcir sus semillas por otros lugares.</p>			
Descripción Acceso:			
<p>Necesaria combinación de coches, dejando aparcado el primer vehículo en la carretera TF-28 en las inmediaciones del Bar Agrícola. Posteriormente proseguimos la marcha en dirección a Barranco Hondo por la misma vía TF-28. Pasaremos una gasolinera PCAN que dejaremos a nuestra derecha para inmediatamente después encontrar la sala de fiestas Casa Fito. Justo enfrente de este restaurante y a nuestra izquierda asciende la C/ Alcalde Antonio Hernández Marrero, la cual debemos coger y continuar por ella hasta llegar al cruce con el camino Los Asomaderos, frente a la ermita, por el cual nos desviaremos a la izquierda. Una vez en este camino continuaremos unos ochocientos metros aproximadamente, donde cogeremos una carretera estrecha en descenso paralela a un muro sin encalar, dejando atrás una empresa de camiones. Justo después de ella y antes de la siguiente edificación aparcaremos el coche. Continuaremos a pie unos pocos minutos por la pista en dirección oeste hasta que divisemos el cauce del barranco que destreparemos hasta alcanzar la R1.</p>			
Descripción Descenso:			
<p>Descenso relativamente sencillo con unas vistas privilegiadas de la costa y de la autopista TF1, principal vía que conecta Santa Cruz de Tenerife con el sur de la isla. Existen algunos rápeles técnicos en sus salidas, entre los que destacamos el R3, un volado de unos 25 metros aproximadamente que da acceso a una amplia cueva que permite ver los estratos de los distintos tipos de rocas. También el rápel R6, que se desciende a través de un pequeño arco, es ideal para una buena foto. Recordar que también deberemos afrontar varios destreps sin ningún tipo de dificultad, salvo el último justo antes de la salida que cuenta con un tensor simple para asistir a aquellos que lo encuentren más complicado y en especial en época de lluvias.</p>			
Descripción Retorno:			
<p>El retorno comienza justo en el interior del barranco tras realizar un último destrepe y desde donde podremos divisar un túnel que pasa por debajo de la TF-28. Si miramos hacia arriba también podremos divisar una torreta eléctrica. Justo a esa altura de la derecha orográfica, se puede observar una senda relativamente evidente que apenas consta de unos 10 a 15 metros hasta llegar a la carretera. Una vez en ella tomaremos a la derecha en sentido descendente que continuamos hasta llegar al Bar Agrícola, donde dejamos nuestro primer vehículo.</p>			

Coord. Inicio:	x: 366546 y: 3141084	Datum:	WGS84
Coord. Final:	x: 366533 y: 3140805	Tiempo Acceso:	10 min.
Escapes:	No	Tiempo Descenso:	2,5 horas
Rapel más alto:	25 metros	Tiempo Retorno:	12 min.
Cuerdas:	1x50 m. y 2x30 m.		
Combinación vehículos:	Sí		
Estado Anclajes:	Buenos		
Observaciones:	<p>Reequipado hace menos de un año.  El R11 está equipado con un solo anclaje toda vez que no es un resalte en sí, sino un destrepe que presenta dificultad cuando el suelo se encuentra húmedo.</p>		

## FICHA DE RAPELES Y SEGURIDAD

Nº Rapel	Situación	Altura	Anclajes	Observaciones
R1	Dcha	10 m.	Tensor (2)	
R2	Izda	10 m.	Tensor (2)	
R3	Dcha	25 m.	Tensor doble anilla (2)	volado
R4	Izda	12 m	Tensor (2)	
R5	Izda	20 m.	Tensor doble anilla (2)	
R6	Izda	15 m.	Tensor doble anilla (2)	arco natural
R7	Izda	12 m.	Tensor doble anilla (2)	
R8	Izda	24 m.	Tensor doble anilla (2)	
R9	Centro	20 m.	Tensor doble anilla (2)	
R10	Izda	15 m.	Tensor doble anilla (2)	
R11	Dcha	8 m.	Tensor	destrepable

Nº Rapel	Escape	Escape Pista	Escape Sendero	Cobertura Movistar	Cobertura Pepephone	Cobertura Tetra
R1	S	S	N	3	3	2
R2	N	N	N	2	2	4
R3	N	N	N	2	4	4
R4	N	N	N	3	4	3
R5	N	N	N	3	4	4
R6	N	N	N	2	4	4
R7	N	N	N	3	4	5
R8	N	N	N	2	4	3
R9	N	N	N	3	4	3
R10	N	N	N	4	4	4
R11	S	N	N	3	4	3

- Traza azul – Barranco a descender
- Traza verde – Primer vehículo retorno
- Traza roja – Segundo vehículo acceso
- Traza amarilla – Acceso a pie
- Traza naranja – Retorno a pie